

- **Color Engine – что это такое?**



Color Engine (раньше называлась Kaleidoscope) – это система управления цветом. Color Engine обеспечивает качество и предсказуемость воспроизведения цвета на всех этапах изготовления продукции – начиная с компьютера дизайнера и заканчивая печатным цехом. Color Engine можно использовать для любых технологий печати (офсет, флексо, цифровая и глубокая печать).

В отличие от многих других систем управления цветом, в ней реализованы специальные алгоритмы для работы с системами многокрасочной печати: Hexachrome, OpalTone или HP IndiChrome. Важной особенностью Color Engine является наличие специальных функций для работы со смесевыми красками. Это позволяет добиваться высочайшего качества их имитации на цветопробе. Пользователи Color Engine могут работать как с ICC-профилями, так и с профилями внутреннего формата.

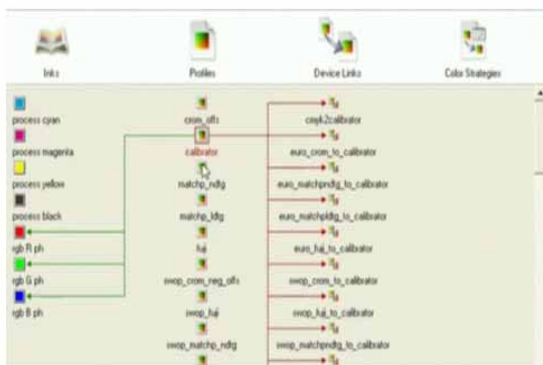


Color Engine может применяться в различных технологиях печати, как в традиционных (офсет, флексо), так и в цифровых. Типичные задачи, которые решаются с помощью Color Engine: построение многокрасочных профилей (до 7-ми красок), управление цветоделиением, вывод цветопроб.

- **Color Engine – кому это нужно?**

Предприятиям, занимающимся дизайном, допечатной подготовкой, печатью. Всем, для кого точное попадание в цвет является одной из важных составляющих качественной продукции.

- **Color Engine – как это работает?**



Color Engine – это комплекс программ, имеющий архитектуру клиент-сервер. Это означает, что специалисты, которым необходимо получить доступ к функциям управления цветом, работают с программой-клиентом Color Engine Pilot прямо на своих рабочих местах. А все данные об измерениях, профилях, настройках рабочих процессов по управлению цветом, цветовые библиотеки сохраняются на сервере. Это обеспечивает согласованность данных о цвете в рамках всего предприятия – начиная с разработки макета и заканчивая печатью.

Функциональные возможности Color Engine

Технология профилирования, полностью учитывающая спектральные характеристики красок, их кроющую способность и растискивание.

Построение цветовых профилей для СМΥК и многокрасочных печатных процессов.

Создание цветовых стратегий – объединение настроек в группы для повышения эффективности работы операторов и исключения человеческих ошибок.

Удобная коррекция цветовых параметров смесевых красок.

Точная экранная или печатная цветопроба.

Интеграция с другими программами: [Automation Engine](#), [DeskPack](#), [FlexProof](#), [PackEdge](#).