

- **Imaging Engine – что это такое?**



Imaging Engine (раньше назывался FlexRip) – это универсальный растровый процессор (RIP) и, одновременно, инструмент контроля качества. Предлагает разнообразие выходных форматов и, как следствие, совместим с широким диапазоном фотонаборных машин, CtP-устройств, цветопробных принтеров и цифровых печатных машин.

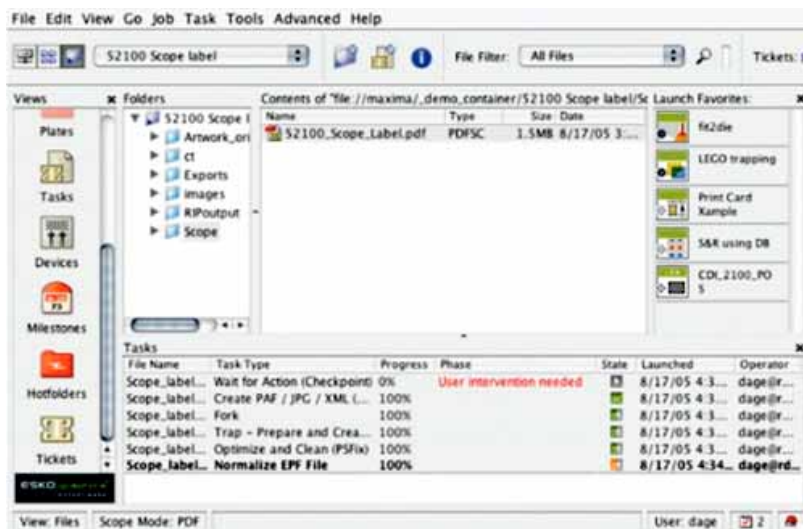
Imaging Engine обеспечивает высококачественное растривание и обработку файлов для вывода фотоформ, пластин, цветопроб. Поддерживает большинство устройств фотовывода (CtF), Computer-to-Plate (CtP/CtFP) и цветопробных комплексов.

- **Imaging Engine – кому это нужно?**

Предприятиям, готовящим файлы для вывода качественных печатных пластин, клише, фотоформ, цветопроб и заинтересованным в оптимизации производственных затрат на расходные материалы (фотополимер, печатные пластины, печатная краска).

- **Imaging Engine – как это работает?**

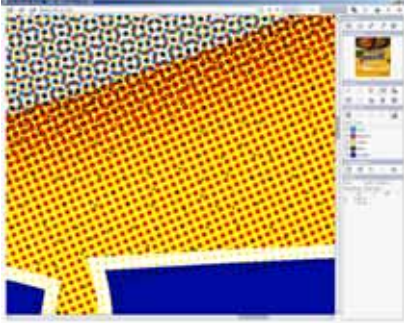
Imaging Engine является программным комплексом с архитектурой клиент-сервер. На сервере установлено ядро Imaging Engine, осуществляющее обработку макетов и база данных, в которой хранятся все настройки системы.



Операторы, с помощью программы-клиента Pilot, управляют всеми процессами со своих рабочих станций. Программа-клиент позволяет не только запускать задачи на обработку, но и делать все необходимые настройки, связанные с растриванием. Наборы настроек могут сохраняться под уникальными именами и впоследствии применяться всеми операторами.

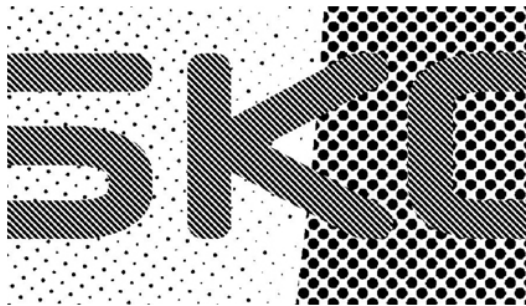
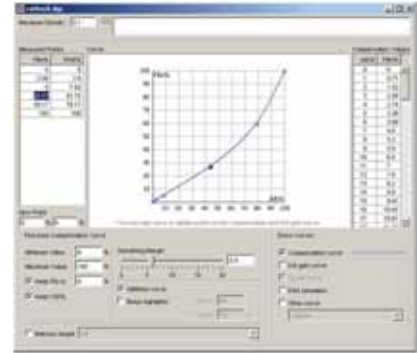
Ключевые особенности Imaging Engine:

- Централизованный растровый процессор для любого технологического процесса печати (офсет, флексо, трафаретная, глубокая и цифровая печать).
- Высочайшая производительность. Одновременный вывод на различные устройства.
- Алгоритмы для экономии фотоформ, пластин, фотополимера, печатной краски.
- Сертифицированная Adobe® технология обработки файлов PS/PDF.



- Обеспечивает 100%-й контроль качества. Программный модуль Esko Bitmap Viewer для проверки линиатуры и углов наклона, растискивания растровой точки, параметров цветоделения еще до вывода фотоформ, цветопробы или печатных форм.
- Автоматизация цифрового рабочего потока (workflow), позволяющая уменьшить количество ошибок операторов.

- Эффективные средства для управления растискиванием растровой точки при получении цветопроб и печатных оттисков.
- Единое решение для фотоформ, печатных форм, цветопробы и цифровой печати.
- Растрированная достоверная цветопроба с использованием патентованной технологии Microscopic Color Conversion.
- Инструменты для распределения вычислительных ресурсов. Средства для настройки сбалансированного режима работы и поддержка стабильных рабочих характеристик различных выводных устройств.



- Технологии и алгоритмы растрирования, адаптированные для различных технологий печати, в частности для флексографии и глубокой печати.
- Система управления цветом [Color Engine](#) для обеспечения абсолютной точности передачи цвета. Наряду со стандартными

колориметрическими CMYK-профилями, Color Engine позволяет создавать спектральные профили для специальных красок, которые затем сохраняются в централизованной базе данных. Благодаря этому Color Engine является идеальным решением для цифровой цветопробы, а также профилирования печатного процесса с использованием смесевых и специальных красок.